

Приложение
к образовательной программе дополнительного
образования МБОУ СОШ «Школа будущего»
на 2023-2024 учебный год
приказ директора № 3 от «01» сентября 2023г.

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 2DCBBA51CAD8D054A9F55794BF88E787
Владелец: Голубицкий Алексей Викторович
Действителен: с 03.04.2023 до 28.06.2024

**Дополнительная общеразвивающая программа
физкультурно-спортивной направленности
«Шахматы в школе»
1-11 класс**

Составитель:
Тычко И.А.,
педагог по шахматам

2023

Пояснительная записка

Современная концепция общего образования во главу угла ставит идею развития личности обучающегося, формирования его творческих способностей, воспитания важных личностных качеств. Всему этому и многому другому в значительной степени способствует обучение игре в шахматы.

Шахматы – это не только игра, доставляющая детям много радости, удовольствия, но и действенное, эффективное средство их умственного развития. Процесс обучения азам шахматной игры способствует развитию у обучающихся способности ориентироваться на плоскости (что крайне важно для школы), развитию аналитико-синтетической деятельности, мышления, суждений, умозаключений. Шахматы учат запоминать, сравнивать, обобщать, предвидеть результаты своей деятельности. Они содействуют формированию таких ценнейших качеств, как усидчивость, внимательность, самостоятельность, терпеливость, гибкость, собранность, изобретательность и др. В начальной школе происходят радикальные изменения: на первый план выдвигается развивающая функция обучения, в значительной степени способствующая становлению личности младших школьников и наиболее полному раскрытию их творческих способностей.

Введение кружка "Шахматы в школе" позволяет реализовать многие позитивные идеи, сделать обучение радостным, поддерживать устойчивый интерес к знаниям. Стержневым моментом занятий становится деятельность самих обучающихся, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. При этом предусматривается широкое использование занимательного материала, включение в уроки игровых ситуаций, чтение дидактических сказок и т. д.

Шахматы положительно влияют на совершенствование многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

Обучение игре в шахматы с самого раннего возраста помогает многим детям не отстать в развитии от своих сверстников, открывает дорогу к творчеству сотням тысяч детей некоммуникативного типа. Расширение круга общения, возможностей полноценного самовыражения, самореализации позволяет этим детям преодолеть замкнутость, мнимую ущербность.

Начальный курс по обучению игре в шахматы максимально прост и доступен школьникам. Важное значение при изучении шахматного курса имеет специально организованная игровая деятельность на уроках, использование приема обыгрывания учебных заданий, создания игровых ситуаций. В программе приводится примерный перечень различных дидактических игр и заданий, дается вариант примерного распределения программного материала, приводится перечень шахматных игр, а также шахматных дидактических игрушек, которые можно использовать в учебном процессе и сделать своими руками.

Стержневым моментом занятий становится деятельность самих обучающихся, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. При этом предусматривается широкое использование занимательного материала, включение в уроки игровых ситуаций, чтение дидактических сказок и т. д.

Обучение игре в шахматы с самого раннего возраста помогает многим детям не отстать в развитии от своих сверстников, особенно тем из них, кто живет в сельских регионах и обучается в малокомплектной школе, открывает дорогу к творчеству сотням тысяч детей некоммуникативного типа. Расширение круга общения, возможностей полноценного самовыражения, самореализации позволяет этим детям преодолеть замкнутость, мнимую ущербность.

Работа с детьми проводится в рамках целостного педагогического процесса, основанного на принципах:

- доступности в обучении и воспитании, согласно которому работа строится с учетом возрастных особенностей, уровня их обученности и воспитанности (от простого к сложному);
- наглядности – использование демонстрационной доски, шахматных часов, дидактического материала, помогающего глубокому усвоению учебной программы;
- индивидуальности – подхода в воспитании с учетом характера, способностей, интересов;
- коллективности – использования индивидуальной, фронтальной и групповой работы;
- сотрудничества – создание благоприятных условий для самореализации личности в коллективе;
- связи теории и практики – применение знаний на практике (ведение партии, решение задач);
- сочетание уважения к личности ребенка с разумной требовательностью.

Цель: формирование у учащихся целостного представления о шахматах и шахматной игре.

Основные задачи программы:

- систематизировать подходы к изучению шахматной игры;
- сформировать у учащихся единую систему понятий, связанных с созданием, получением, обработкой, интерпретацией и хранением информации по теории шахматной игры;
- показать основные приемы эффективного использования основных приемов шахматной игры; сформировать практический навык игры.

Основные формы работы:

- Краткие увлекательные рассказы об истории шахмат и шахматных фигурах
- Занимательные вопросы из жизни шахмат
- Шахматные партии
- Работа со словарем шахмат
- Турниры
- Презентации

Методы обучения:

- объяснительно – иллюстративный;
- проблемный;
- поисковый;
- эвристический.

Объяснительно – иллюстративный метод предполагает объяснение педагогом темы занятия на демонстрационной доске.

Проблемный метод предполагает активизацию самостоятельной познавательной деятельности детей посредством решения задач, требующих преодоления трудностей в решении, способствует глубокому и прочному усвоению приобретенных знаний, создает условия для продуктивного мышления и комплексного развития личности обучающихся.

Поисковый метод применяется очень часто. Детям предоставляется возможность самостоятельного решения сложной проблемы: оценка позиции, составление плана игры, расчет вариантов и сравнение их целесообразности. Метод способствует творческому развитию юного шахматиста.

Эвристический метод используется для развития познавательной активности. Предполагаются кружковцам исследование различных позиций для определения новых, неожиданных вариантов. Метод способствует формированию объективности самооценки, критичности мышления.

Шахматы, даря детям радость творчества, общения друг с другом, обогащают их духовный мир, являются средством воспитания и обучения ненавязчивого, интересного,

увлекательного. Они учат детей логически мыслить, запоминать, сравнивать, предвидеть результат, планировать свою деятельность, способствуют успешному постижению общеобразовательных школьных дисциплин.

Пояснительная записка к учебному плану.

Учебный план спортивной секции «Шахматы в школе» составлен на основе:

- Федерального закона об образовании в Российской Федерации № 273-ФЗ от 29.12.2012 года;
- Приказа Министерства образования и науки РФ от 29 августа 2013 года №1008;
- Санитарно-эпидемиологические правил и нормативы Сан ПиН 2.4.4.3172-14 (Зарегистрировано в Минюсте России 20 августа 2014 г. № 33660).

Представленный вариант учебного плана ориентирован на решение следующих задач:

- обеспечение гарантий права обучающихся на дополнительное образование;
- творческое развитие личности и реализация с этой целью программ; дополнительного образования в интересах личности обучающихся, общества, государства;
- развитие мотивации личности к познанию и творчеству;
- формирование общей культуры личности обучающихся, их адаптация к жизни в обществе;
- организация содержательного досуга;
- обеспечение необходимых условий для личностного развития, укрепления, профессионального самоопределения и творческого труда детей.

Дополнительная общеразвивающая программа спортивной секции «Шахматы в школе» является программой физкультурно- спортивной направленности.

Секция направлена на удовлетворение индивидуальных потребностей обучающихся занятиями физической культурой и спортом; на формирование культуры здорового и безопасного образа жизни, на укрепление здоровья обучающихся; на создание и обеспечение необходимых условий для личностного развития, укрепления здоровья.

Приём в секцию осуществляется по заявлению родителей (законных представителей) несовершеннолетних, при наличии свободного места .

Виды контроля качества обучения: текущий, промежуточный и итоговый.

Формы текущего контроля:

- Посещения кружков и секций\
- Наблюдение

Текущий контроль проводится в рамках внутришкольного контроля два раза в год (ноябрь и март) Фиксируется в справке посещений. Текущий контроль осуществляет заместитель директора по ВР.

Формы промежуточного контроля являются:

- Промежуточная аттестация

Промежуточная аттестация проводится после первого и второго года обучения, после прохождения учебного курса самоподготовки в августе месяце.

- *Форма проведения промежуточной аттестации:*

1-ый год обучения: Собеседования.

2-ой год обучения: Игра в парах

Форма проведения итогового контроля :

- Итоговая аттестация, которая проводится с целью выявления уровня освоения обучающимися программы секции их соответствия прогнозируемым результатам общеразвивающей программы

Итоговая аттестация проводится после прохождения учебного материала и курса самоподготовки в августе. Самоподготовкой обучающиеся занимаются в летний период в течение двух месяцев (июль, август).

- *Форма проведения итоговой аттестации:*

3-ий год обучения: Контрольная игра

Итоговый контроль качества обучения по дополнительной общеразвивающей программе проводится в конце реализации программы (август)

Продолжительность освоения программы 3 года. Данная программа рассчитана на работу с детьми 1-11 классов, в течение всего календарного года (51 неделя). Занятия проводятся по 1 часа в неделю. Кол-во учебных недель в год – **42** (сентябрь-июнь)- это 42 часа (аудиторные занятия), **8** недель самоподготовки (июль, август) – это 8 часов (внеаудиторные занятия) и последняя неделя августа (**1**) - 1 час на промежуточную или итоговую аттестацию. Всего запланировано в первый год обучения -51 часа, во второй год- 51 часа, в третий год- 51 часа. Всего за курс обучения 153 часов Наполняемость в секции от 5 до 25 человек.

	Часов в неделю	Аудиторные часы	Внеаудиторные часы	Промежуточная аттестация	Итоговая аттестация	Всего часов в год
1-ый год	1	42	8	1		51
2-ой год	1	42	8	1		51
3-ий год	1	42	8		1	51
Итого		126	24	2	1	153

Учебный план программы включает в себя: пояснительную записку , перечень разделов и тем занятий, кол-во часов по каждой теме с разбивкой на теоретические, практические виды деятельности и самоподготовку.

Учебный план

№	Тема разделов	Количество часов															
		всего	теория	практика	самоподгот овка	1-ый год обучения				2-ой год обучения				3-ий год обучения			
						всего	теория	практика	самоподг отовка	всего	теория	практика	самоподг отовка	всего	теория	практика	самоподг отовка
1	Вводное занятие.	7	3	4		3	1	2		2	1	1		2	1	1	
2	Краткая история шахмат	1	1							1	1						
3	Шахматные фигуры	2	1	1		2	1	1									
4	Начальная расстановка фигур.	3	1	2		3	1	2									
5	Ходы и взятие фигур	29	8	21		29	8	21									
6	Цель шахматной партии	5	1	4		5	1	4									
7	Шахматная нотация	3	1	2						3	1	2					
8	Ценность шахматных фигур	3	1	2						3	1	2					
9	Техника матования одинокого короля	2		2						2		2					
10	Достижение мата без жертвы материала	3	1	2						3	1	2					
11	Шахматная комбинация.	28	1	27						28	1	27					
12	Основы дебюта	20	4	16										20	4	16	
13	Основы миттельшпиля	10	2	8										10	2	8	
14	Основы эндшпиля.	10	2	8										10	2	8	
	Аудиторные занятия	126	27	99		42	12	30		42	6	36		42	9	33	
15	Игра всеми фигурами	24			24	8			8	8			8	8			8
	Внеаудиторные занятия	24				8			8	8			8	8			8
	Промежуточный контроль <i>1-ый год обучения</i> <i>Промежуточная аттестация.</i> Форма _____ проведения: Собеседование.	1	1			1	1										

Промежуточный контроль 2-ой год обучения <i>Промежуточная аттестация.</i> <u>Форма проведения:</u> Игра в парах.	1		1							<i>1</i>		1				
Итоговый контроль. 3-ий год обучения <i>Итоговая аттестация.</i> <u>Форма проведения:</u> Контрольная игра.	1		1										<i>1</i>		1	
ИТОГО	153	28	101	24	<i>51</i>	<i>13</i>	<i>30</i>	<i>8</i>	<i>51</i>	<i>6</i>	<i>37</i>	<i>8</i>	<i>51</i>	<i>9</i>	<i>34</i>	<i>8</i>

Календарный учебный график

1. Календарный год включает в себя каникулярное время и делится на:

- учебный год с 1 сентября по 30 июня (аудиторные занятия)
- летний период с 1 июля по 31 августа (внеаудиторные занятия).
- промежуточная и итоговая аттестация (последняя неделя августа)

2. Продолжительность учебного года по общеразвивающей программе:

Начало учебного года: 15 сентября ежегодно

Окончание учебного года: 30 июня ежегодно

Продолжительность учебного года (аудиторные занятия) – 42 недели

Продолжительность летнего периода (внеаудиторные занятия) - 8 недель

Промежуточная и итоговая аттестация -1 неделя (последняя неделя августа)

3. Комплектование группы - с 1 сентября по 15 сентября ежегодно

4. Регламент образовательного процесса:

Занятия проводятся в соответствии с расписанием, утверждённым директором МБОУ СОШ «Школа будущего»

5. Режим работы внеаудиторных занятий

В летний период занятия детей в секции проводится в разных видах и формах: образовательная деятельность, экскурсии на море, участие в работе летнего пришкольного лагеря, участие в организации праздников и развлечений, соревнований самостоятельная работа (самоподготовка)

Содержание изучаемого курса первого года обучения

Программой предусматривается 51 шахматных занятия (одно занятие в неделю). На каждом из занятий прорабатывается элементарный шахматный материал с углубленной проработкой отдельных тем. Основной упор на занятиях делается на детальном изучении силы и слабости каждой шахматной фигуры, ее игровых возможностей. В программе предусмотрено, чтобы уже на первом этапе обучения дети могли сами оценивать сравнительную силу шахматных фигур, делать выводы о том, что ладья, к примеру, сильнее коня, а ферзь сильнее ладьи.

1. ШАХМАТНАЯ ДОСКА. Шахматная доска, белые и черные поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр.

Дидактические игры и задания

"Горизонталь". Двое играющих по очереди заполняют одну из горизонтальных линий шахматной доски кубиками (фишками, пешками и т. п.).

"Вертикаль". То же самое, но заполняется одна из вертикальных линий шахматной доски.

"Диагональ". То же самое, но заполняется одна из диагоналей шахматной доски.

2. ШАХМАТНЫЕ ФИГУРЫ. Белые, черные, ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король.

Дидактические игры и задания

"Волшебный мешочек". В непрозрачном мешочке по очереди прячутся все шахматные фигуры, каждый из учеников на ощупь пытается определить, какая фигура спрятана.

"Угадайка". Педагог словесно описывает одну из шахматных фигур, дети должны догадаться, что это за фигура.

"Секретная фигура". Все фигуры стоят на столе учителя в один ряд, дети по очереди называют все шахматные фигуры, кроме "секретной", которая выбирается заранее; вместо названия этой фигуры надо сказать: "Секрет".

"Угадай". Педагог загадывает про себя одну из фигур, а дети по очереди пытаются угадать, какая фигура загадана.

"Что общего?" Педагог берет две шахматные фигуры и спрашивает учеников, чем они похожи друг на друга. Чем отличаются? (Цветом, формой.)

"Большая и маленькая". На столе шесть разных фигур. Дети называют самую высокую фигуру и ставят ее в сторону. Задача: поставить все фигуры по высоте.

3. НАЧАЛЬНАЯ РАССТАНОВКА ФИГУР. Начальное положение (начальная позиция); расположение каждой из фигур в начальной позиции; правило "ферзь любит свой цвет"; связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.

Дидактические игры и задания

"Мешочек". Ученики по одной вынимают из мешочка шахматные фигуры и постепенно расставляют начальную позицию.

"Да и нет". Педагог берет две шахматные фигурки и спрашивает детей, стоят ли эти фигуры рядом в начальном положении.

"Мяч". Педагог произносит какую-нибудь фразу о начальном положении, к примеру: "Ладья стоит в углу", и бросает мяч кому-то из учеников. Если утверждение верно, то мяч следует поймать.

4. ХОДЫ И ВЗЯТИЕ ФИГУР (основная тема учебного курса). Правила хода и взятия каждой из фигур, игра "на уничтожение", белопольные и чернопольные слоны, одноцветные и разноцветные слоны, качество, легкие и тяжелые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки.

Дидактические игры и задания

"Игра на уничтожение" – важнейшая игра курса. У ребенка формируется внутренний план действий, развивается аналитико-синтетическая функция мышления и др. Педагог играет с учениками ограниченным числом фигур (чаще всего фигура против фигуры). Выигрывает тот, кто побьет все фигуры противника.

"Один в поле воин". Белая фигура должна побить все черные фигуры, расположенные на шахматной доске, уничтожая каждым ходом по фигуре (черные фигуры считаются заколдованными, недвижимыми).

"Лабиринт". Белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски, не становясь на "заминированные" поля и не перепрыгивая их.

"Перехитри часовых". Белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски, не становясь на "заминированные" поля и на поля, находящиеся под ударом черных фигур.

"Сними часовых". Белая фигура должна побить все черные фигуры, избирается такой маршрут передвижения по шахматной доске, чтобы белая фигура ни разу не оказалась под ударом черных фигур.

"Кратчайший путь". За минимальное число ходов белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски.

"Захват контрольного поля". Игра фигурой против фигуры ведется не с целью уничтожения, а с целью установить свою фигуру на определенное поле. При этом запрещается ставить фигуры на клетки, находящиеся под ударом фигуры противника.

"Защита контрольного поля". Эта игра подобна предыдущей, но при точной игре обеих сторон не имеет победителя.

"Атака неприятельской фигуры". Белая фигура должна за один ход напасть на черную фигуру, но так, чтобы не оказаться под боем.

"Двойной удар". Белой фигурой надо напасть одновременно на две черные фигуры.

"Взятие". Из нескольких возможных взятий надо выбрать лучшее – побить незащищенную фигуру.

"Защита". Здесь нужно одной белой фигурой защитить другую, стоящую под боем.

"Выиграй фигуру". Белые должны сделать такой ход, чтобы при любом ответе черных они проиграли одну из своих фигур.

"Ограничение подвижности". Это разновидность "игры на уничтожение", но с "заминированными" полями. Выигрывает тот, кто побьет все фигуры противника.

Примечание. Все дидактические игры и задания из этого раздела (даже такие на первый взгляд странные, как "Лабиринт", "Перехитри часовых" и т. п., где присутствуют "заколдованные" фигуры и "заминированные" поля) моделируют в доступном для детей виде те или иные реальные ситуации, с которыми сталкиваются шахматисты в игре на шахматной доске. При этом все игры и задания являются занимательными и развивающими, эффективно способствуют тренингу образного и логического мышления.

5. ЦЕЛЬ ШАХМАТНОЙ ПАРТИИ. Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и ее правила.

Дидактические игры и задания

"Шах или не шах". Приводится ряд положений, в которых ученики должны определить: стоит ли король под шахом или нет.

"Дай шах". Требуется объявить шах неприятельскому королю.

"Пять шахов". Каждой из пяти белых фигур нужно объявить шах черному королю.

"Защита от шаха". Белый король должен защититься от шаха.

"Мат или не мат". Приводится ряд положений, в которых ученики должны определить: дан ли мат черному королю.

"Первый шах". Игра проводится всеми фигурами из начального положения. Выигрывает тот, кто объявит первый шах.

"Рокировка". Ученики должны определить, можно ли рокировать в тех или иных случаях.

6. ИГРА ВСЕМИ ФИГУРАМИ ИЗ НАЧАЛЬНОГО ПОЛОЖЕНИЯ (самоподготовка)

Самые общие представления о том, как начинать шахматную партию.

Дидактические игры и задания

"Два хода". Для того чтобы ученик научился создавать и реализовывать угрозы, он играет с педагогом следующим образом: на каждый ход учителя ученик отвечает двумя своими ходами.

Требования к знаниям, умениям, навыкам

К концу первого года обучающиеся должны

знать:

- шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, начальное положение, белые, черные, ход, взятие, стоять под боем, взятие на проходе, длинная и короткая рокировка, шах, мат, пат, ничья;
- названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король;
- правила хода и взятия каждой фигуры.

уметь:

- ориентироваться на шахматной доске;
- играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;
- правильно помещать шахматную доску между партнерами;
- правильно расставлять фигуры перед игрой;
- различать горизонталь, вертикаль, диагональ;
- рокировать;
- объявлять шах;
- ставить мат;
- решать элементарные задачи на мат в один ход.

Тематический план
первого года обучения

№	Тема	Часы	Вид занятий	Виды и формы деятельности	Дата	Примечание
1.Вводное занятие. Шахматная доска (3 часа)						
1	Вводное занятие. ТБ.	1	теория	беседа		
2,3	Шахматная доска	2	практика	беседа, презентация		
2.Шахматные фигуры (2 час)						
4,5	Шахматные фигуры	2	теория практика	беседа, презентация игра		
3.Начальная расстановка фигур(3час)						
6,7,8	Начальное положение	3	теория практика	беседа, презентация		
4.Ходы и взятие фигур (29 часа)						
9,10	Текущий контроль Ладья	2	теория (1) практика(1)	презентация, игра		
11,12	Слон	2	теория (1) практика(1)	презентация, игра		
13,14	Ладья против слона	2	практика	игра		
15,16	Ферзь	2	теория (1) практика(1)	презентация, игра		
17,18	Ферзь против ладьи и слона	2	практика(2)	игра		
19,20	Конь	2	теория (1) практика(1)	презентация, игра		
21,22	Конь против фигур	2	практика(2)	игра		
23,24	Пешка	2	теория (1) практика(1)	презентация, игра		
25,26	Текущий контроль Пешка против фигур	2	практика(2)	игра		
27,28	Король	2	теория (1) практика (1)	игра		

29,30	Король против фигур	2	практика(2)	игра		
31,32	Шах	2	теория (1) практика(1)	презентация, игра		
33-34	Мат	2	теория (1) практика(1)	презентация, игра		
35-36	Ничья, пат	2	практика	игра		
37	Рокировка	1	практика	игра		
5.Цель шахматной партии (5часов)						
38-42	Шахматная партия	5	теория (1) практика(4)	презентация, игра		
Аудиторные занятия		42				
43-50	Игра всеми фигурами из начального положения	8	практика	игра, дружеские встречи		самоподготовка
Внеаудиторные занятия		8				
51	Промежуточный контроль <i>Промежуточная аттестация.</i> <u>Форма проведения:</u> Собеседование	1	теория	собеседование		
Итого		51				

Занятие 1. Вводное занятие. Ознакомление учащихся с ТБ

Занятие 2. ШАХМАТНАЯ ДОСКА. Чтение и инсценировка дидактической сказки "Удивительные приключения шахматной доски". Знакомство с шахматной доской. Белые и черные поля. Чередование белых и черных полей на шахматной доске. Шахматная доска и шахматные поля квадратные. Чтение и инсценировка дидактической сказки "Котятта-хвастунишки".

Занятие 3. ШАХМАТНАЯ ДОСКА. Расположение доски между партнерами. Горизонтальная линия. Количество полей в горизонтали. Количество горизонталей на доске. Вертикальная линия. Количество полей в вертикали. Количество вертикалей на доске. Чередование белых и черных полей в горизонтали и вертикали. Дидактические задания и игры "Горизонталь", "Вертикаль". Диагональ. Отличие диагонали от горизонтали и вертикали. Количество полей в диагонали. Большая белая и большая черная диагонали. Короткие диагонали. Центр. Форма центра. Количество полей в центре. Чтение и инсценировка дидактической сказки из книги И. Г. Сухина "Приключения в Шахматной стране" (М.: Педагогика, 1991. – с. 132–135) или дидактической сказки "Лена, Оля и Баба Яга" (читается и инсценируется фрагмент сказки; с. 3–14). Дидактическое задание "Диагональ".

Занятие 4-5. ШАХМАТНЫЕ ФИГУРЫ. Белые и черные. Ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король. Просмотр диафильма "Приключения в Шахматной стране. Первый шаг в мир шахмат". Дидактические задания и игры "Волшебный мешочек", "Угадайка", "Секретная фигура", "Угадай", "Что общего?", "Большая и маленькая",

Занятие 6-8. НАЧАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ. Расстановка фигур перед шахматной партией. Правило: "Ферзь любит свой цвет". Связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальным положением фигур. Просмотр диафильма "Книга шахматной мудрости. Второй шаг в мир шахмат". Дидактические задания и игры "Мешочек", "Да и нет", "Мяч".

Занятие 9-10. ЛАДЬЯ. Место ладьи в начальном положении. Ход. Ход ладьи. Взятие. Дидактические задания и игры "Лабиринт", "Перехитри часовых", "Один в поле воин", "Кратчайший путь". Дидактические игры "Захват контрольного поля", "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (ладья против ладьи, две ладьи против одной, две ладьи против двух), "Ограничение подвижности".

Занятие 11-12. СЛОН. Место слона в начальном положении. Ход слона, взятие. Белопольные и чернопольные слоны. Разноцветные и одноцветные слоны. Качество. Легкая и тяжелая фигура. Дидактические задания "Лабиринт", "Перехитри часовых", "Один в поле воин", "Кратчайший путь". Дидактические игры "Захват контрольного поля", "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (слон против слона, два слона против одного, два слона против двух), "Ограничение подвижности".

Занятие 13-14. ЛАДЬЯ ПРОТИВ СЛОНА. Дидактические задания "Перехитри часовых", "Сними часовых", "Атака неприятельской фигуры", "Двойной удар", "Взятие", "Защита", "Выиграй фигуру". Термин "стоять под боем". Дидактические игры "Захват контрольного поля", "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (ладья против слона, две ладьи против слона, ладья против двух слонов, две ладьи против двух слонов, сложные положения), "Ограничение подвижности".

Занятие 15-16 ФЕРЗЬ, Место ферзя в начальном положении. Ход ферзя, взятие. Ферзь – тяжелая фигура. Дидактические задания "Лабиринт", "Перехитри часовых", "Один в поле воин", "Кратчайший путь". Просмотр диафильма "Волшебные шахматные фигуры. Третий шаг в мир шахмат". Дидактические игры "Захват контрольного поля", "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (ферзь против ферзя), "Ограничение подвижности".

Занятие 17-18. ФЕРЗЬ ПРОТИВ ЛАДЬИ И СЛОНА. Дидактические задания "Перехитри часовых", "Сними часовых", "Атака неприятельской фигуры", "Двойной удар", "Взятие", "Выиграй фигуру". Дидактические игры "Захват контрольного поля", "Защита

контрольного поля", "Игра на уничтожение" (ферзь против ладьи, ферзь против слона, ферзь против ладьи и слона, сложные положения), "Ограничение подвижности".

Занятие 19-20 **КОНЬ**. Место коня в начальном положении. Ход коня, взятие. Конь – легкая фигура. Дидактические задания "Лабиринт", "Перехитри часовых", "Один в поле воин", "Кратчайший путь". Дидактические игры "Захват контрольного поля", "Игра на уничтожение" (конь против коня, два коня против одного, один конь против двух, два коня против двух), "Ограничение подвижности".

Занятие 21-22. **КОНЬ ПРОТИВ ФЕРЗЯ, ЛАДЬИ, СЛОНА**. Дидактические задания "Перехитри часовых", "Сними часовых", "Атака неприятельской фигуры", "Двойной удар", "Взятие", "Защита", "Выиграй фигуру". Дидактические игры "Захват контрольного поля", "Игра на уничтожение" (конь против ферзя, конь против ладьи, конь против слона, сложные положения), "Ограничение подвижности".

Занятие 23-24. **ПЕШКА**. Место пешки в начальном положении. Ладейная, коневая, слоновая, ферзевая, королевская пешка. Ход пешки, взятие. Взятие на проходе. Превращение пешки. Дидактические задания "Лабиринт", "Один в поле воин". Дидактические игры "Игра на уничтожение" (пешка против пешки, две пешки против одной, одна пешка против двух, две пешки против двух, многопешечные положения), "Ограничение подвижности".

Занятие 25-26. **ПЕШКА ПРОТИВ ФЕРЗЯ, ЛАДЬИ, КОНЯ, СЛОНА**. Дидактические задания "Перехитри часовых", "Атака неприятельской фигуры", "Двойной удар", "Взятие", "Защита", Дидактические игры "Игра на уничтожение" (пешка против ферзя, пешка против ладьи, пешка против слона, пешка против коня, сложные положения), "Ограничение подвижности".

Занятие 27-28. **КОРОЛЬ**. Место короля в начальном положении. Ход короля, взятие. Короля не бьют, но и под бой его ставить нельзя. Дидактические задания "Лабиринт", "Перехитри часовых", "Один в поле воин", "Кратчайший путь". Дидактическая игра "Игра на уничтожение" (король против короля). Чтение и инсценировка сказки "Лена, Оля и Баба Яга".

Занятие 29-30. **КОРОЛЬ ПРОТИВ ДРУГИХ ФИГУР**. Дидактические задания "Перехитри часовых", "Сними часовых", "Атака неприятельской фигуры", "Двойной удар", "Взятие". Дидактические игры "Захват контрольного поля", "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (король против ферзя, король против ладьи, король против слона, король против коня, король против пешки), "Ограничение подвижности".

Занятие 31-32. **ШАХ**. Шах ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Защита от шаха. Дидактические задания "Шах или не шах", "Дай шах", "Пять шахов", "Защита от шаха". Открытый шах. Двойной шах. Дидактические задания "Дай открытый шах", "Дай двойной шах". Дидактическая игра "Первый шах".

Занятие 33-34. **МАТ**. Цель игры. Мат ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Дидактическое задание "Мат или не мат". Мат в один ход. Мат в один ход ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой (простые примеры). Дидактическое задание "Мат в один ход". Мат в один ход: сложные примеры с большим числом шахматных фигур. Дидактическое задание "Дай мат в один ход".

Занятие 35-36. **НИЧЬЯ, ПАТ**. Отличие пата от мата. Варианты ничьей. Примеры на пат. Дидактическое задание "Пат или не пат".

Занятие 37. **РОКИРОВКА**. Длинная и короткая рокировка. Правила рокировки. Дидактическое задание "Рокировка".

Занятие 38-42. **ШАХМАТНАЯ ПАРТИЯ**. Игра всеми фигурами из начального положения (без пояснений о том, как лучше начинать шахматную партию). Дидактическая игра "Два хода", Самые общие рекомендации о принципах разыгрывания дебюта. Игра всеми фигурами из начального положения. Демонстрация коротких партий. Игра всеми фигурами из начального положения.

Занятия 43-50 Игра всеми фигурами из начального положения **Самоподготовка**

Заняти 51 Промежуточная аттестация. Форма проведения:Собеседование.

Содержание изучаемого курса второго года обучения

Во второй год обучения программой предусматривается 51 шахматных занятия (одно занятие в неделю). Зачается учебный год с повторения пройденного материала. На каждом из занятий прорабатывается элементарный шахматный материал с углубленной проработкой отдельных тем. Основной упор на занятиях делается на детальном изучении силы и слабости каждой шахматной фигуры, ее игровых возможностей.

1. КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ШАХМАТ. Рождение шахмат. От чатуранги к шатранджу. Шахматы проникают в Европу. Чемпионы мира по шахматам.

2. ШАХМАТНАЯ НОТАЦИЯ. Обозначение горизонталей и вертикалей, полей, шахматных фигур. Краткая и полная шахматная нотация. Запись шахматной партии. Запись начального положения.

Дидактические игры и задания

“Назови вертикаль”. Педагог показывает одну из вертикалей, ученики должны назвать ее (например: “Вертикаль “е”), Так школьники называют все вертикали. Затем педагог спрашивает: “На какой вертикали в начальной позиции стоят короли? Ферзи? Королевские слоны? Ферзевые ладьи?” И т. п.

“Назови горизонталь”. Это задание подобно предыдущему, но дети выявляют горизонталь (например: “Вторая горизонталь”).

“Назови диагональ”. А здесь определяется диагональ (например: “Диагональ e1 – a5”).

“Какого цвета поле?” Учитель называет какое-либо поле и просит определить его цвет.

“Кто быстрее”. К доске вызываются два ученика, и педагог предлагает им найти на демонстрационной доске определенное поле. Выигрывает тот, кто сделает это быстрее.

“Вижу цель”. Учитель задумывает одно из полей и предлагает ребятам угадать его. Учитель уточняет ответы учащихся.

3. ЦЕННОСТЬ ШАХМАТНЫХ ФИГУР. Ценность фигур. Сравнительная сила фигур. Достижение материального перевеса. Способы защиты.

Дидактические игры и задания

“Кто сильнее”. Педагог показывает детям две фигуры и спрашивает: “Какая фигура сильнее? На сколько очков?”

“Обе армии равны”. Педагог ставит на столе от одной до четырех фигур и просит ребят расположить на своих шахматных досках другие наборы фигур так, чтобы суммы очков в армиях учителя и ученика были равны.

“Выигрыш материала”. Педагог расставляет на демонстрационной доске учебные положения, в которых белые должны достичь материального перевеса.

“Защита”. В учебных положениях требуется найти ход, позволяющий сохранить материальное равенство.

4. ТЕХНИКА МАТОВАНИЯ ОДИНОКОГО КОРОЛЯ. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля. Король и ферзь против короля. Король и ладья против короля.

Дидактические, игры и задания -

“Шах или мат”. Шах или мат черному королю?

“Мат или пат”. Нужно определить, мат или пат на шахматной доске.

“Мат в один ход”. Требуется объявить мат в один ход черному королю.

“На крайнюю линию”. Белыми надо сделать такой ход, чтобы черный король отступил на одну из крайних вертикалей или горизонталей.

“В угол”. Требуется сделать такой ход, чтобы черным пришлось отойти королем на угловое поле.

“Ограниченный король”. Надо сделать ход, после которого у черного короля останется наименьшее количество полей для отхода.

5. ДОСТИЖЕНИЕ МАТА БЕЗ ЖЕРТВЫ МАТЕРИАЛА. Учебные положения на мат в два хода в дебюте, миттельшпиле и эндшпиле (начале, середине и конце игры). Защита от мата.

Дидактические игры и задания

“Объяви мат в два хода”. В учебных положениях белые начинают и дают мат в два хода.

“Защитись от мата”. Требуется найти ход, позволяющий избежать мата в один ход.

6. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Достижение мата путем жертвы шахматного материала (матовые комбинации). Типы матовых комбинаций: темы разрушения королевского прикрытия, отвлечения, завлечения, блокировки, освобождения пространства, уничтожения защиты и др. Шахматные комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Комбинации для достижения ничьей (комбинации на вечный шах, патовые комбинации и др.).

Дидактические игры и задания

“Объяви мат в два хода”. Требуется пожертвовать материал и дать мат в два хода.

“Сделай ничью”. Требуется пожертвовать материал и достичь ничьей. “Выигрыш материала”. Надо провести простейшую двухходовую комбинацию и добиться материального перевеса

Требования к знаниям, умениям, навыкам

К концу второго года обучающиеся должны

знать:

- обозначение горизонталей, вертикалей, полей, шахматных фигур;
- ценность шахматных фигур, сравнительную силу фигур.

уметь:

- записывать шахматную партию;
- матовать одинокого короля двумя ладьями, ферзем и ладьей, королем и ферзем, королем и ладьей;
- проводить элемента

Тематический план
второго года обучения

№	Тема	Часы	Вид занятий	Виды и формы деятельности	Дата	Примечание
1. Вводное занятие. Повторение пройденного (2 часа)						
1	Вводное занятие. ТБ	1	теория	беседа, презентация		
2	Повторение пройденного	1	практика	игра		
2. Краткая история шахмат (1 часа)						
3	Рождение шахмат. От чатуранги к шатранджу. Шахматы проникают в Европу. Чемпионы мира по шахматам.	1	теория	беседа, презентация		
3. Шахматная нотация (3 часа)						
4	Обозначение горизонталей, вертикалей, полей. Обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. Краткая и полная шахматная нотация. Запись шахматной партии.	1	теория	беседа, презентация		
5-6	Игровая практика	2	практика	игра		
4. Ценность шахматных фигур (3 часа)						
7	Ценность фигур. Сравнительная сила фигур	1	теория	беседа, презентация		
8	Достижение материального перевеса.	1	практика	игра		
9	Защита. Игровая практика.	1	практика	игра		
5. Техника матования одинокого короля (2 часа)						
10	Текущий контроль Две ладьи против короля	1	практика	игра		
11	Ферзь и ладья против короля	1	практика	игра		

6. Достижение мата без жертвы материала (3 часа)						
12	Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле. Цугцванг.	1	теория	беседа, презентация		
13	Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле.	1	практика	игра		
14	Учебные положения на мат в два хода в дебюте.	1	практика	игра		
7. Шахматная комбинация (28 часов)						
15-16	Матовые комбинации. Темы комбинаций. Тема отвлечения.	2	теория практика	игра		
17-18	Матовые комбинации. Тема завлечения	2	практика	игра		
19-20	Матовые комбинации. Тема блокировки	2	практика	игра		
21-22	Матовые комбинации. Тема разрушения королевского прикрытия	2	практика	игра		
23-24	Матовые комбинации. Тема освобождения пространства. Тема уничтожения защиты. Тема "рентгена".	2	практика	игра		
25-26	Текущий контроль Матовые комбинации. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов.	2	практика	игра		
27-28	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема отвлечения. Тема завлечения.	2	практика	игра		
29-30	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема уничтожения защиты. Тема связки.	2	практика	игра		
31-32	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема освобождения пространства. Тема перекрытия.	2	практика	игра		
33-34	Комбинации, ведущие к достижению	2	практика	игра		

	материального перевеса. Тема превращения пешки					
35-36	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Сочетание тактических приемов.	2	практика	игра		
37-38	Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации.	2	практика	игра		
39-40	Комбинации для достижения ничьей. Комбинации на вечный шах	2	практика	игра		
41-42	Типичные комбинации в дебюте	2	практика	игра		
Аудиторные занятия		42				
43-50	Игра всеми фигурами	8	практика	игры, соревнования, дружеские встречи		самоподготовка
Внеаудиторные занятия		8				
51	Промежуточный контроль <i>Промежуточная аттестация.</i> <u>Форма проведения: Игра в парах.</u>	1	практика	соревнования		
Итого		51 часа				

Занятие 1. Вводное занятие. ТБ.

Занятие 2. ПОВТОРЕНИЕ ПРОЙДЕННОГО МАТЕРИАЛА. Просмотр диафильма “Приключения в Шахматной стране. Первый шаг в мир шахмат”. Поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Ходы шахматных фигур. Шах, мат, пат. Начальное положение. Игровая практика (игра всеми фигурами из начального положения). Рокировка. Взятие на проходе. Превращение пешки. Варианты ничьей. Самые общие рекомендации о принципах разыгрывания дебюта. Задания на мат в один ход. Демонстрация коротких партий. Дидактические игры и задания “Две фигуры против целой армии”, “Убери лишние фигуры”, “Ходят только белые”, “Неотвратимый мат”. Игровая практика.

Занятие 3. КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ШАХМАТ. Происхождение шахмат. Легенды о шахматах. Чатуранга и шатрандж. Шахматы проникают в Европу. Просмотр диафильма “Книга шахматной мудрости. Второй шаг в мир шахмат”. Чемпионы мира по шахматам. Просмотр диафильма “Анатолий Карпов – чемпион мира”. Игровая практика.

Занятие 4-6. ШАХМАТНАЯ НОТАЦИЯ. Обозначение горизонталей, вертикалей, полей. Дидактические задания “Назови вертикаль”, “Назови горизонталь”, “Назови диагональ”, “Какого цвета поле”, “Кто быстрее”. “Вижу цель”. Игровая практика. На этом занятии дети, делая ход, проговаривают, какая фигура с какого поля на какое идет. Например: “Король с e1 – на e2”.

Обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. Краткая и полная шахматная нотация. Запись шахматной партии. Игровая практика (с записью шахматной партии или фрагмента шахматной партии).

Занятие 7. ЦЕННОСТЬ ШАХМАТНЫХ ФИГУР. Ценность фигур. Сравнительная сила фигур. Дидактические задания “Кто сильнее”, “Обе армии равны”. Достижение материального перевеса. Дидактическое задание “Выигрыш материала” (выигрыш ферзя). Игровая практика.

Занятие 8. ЦЕННОСТЬ ШАХМАТНЫХ ФИГУР. Достижение материального перевеса. Дидактическое задание “Выигрыш материала” (выигрыш ладьи, слона, коня). Игровая практика. Достижение материального перевеса. Дидактическое задание “Выигрыш материала” (выигрыш пешки). Способы защиты. Дидактическое задание “Защита” (уничтожение атакующей фигуры, уход из-под боя). Игровая практика.

Занятие 9. ЦЕННОСТЬ ШАХМАТНЫХ ФИГУР. Защита. Дидактическое задание “Защита” (защита атакованной фигуры другой своей фигурой, перекрытие, контратака). Игровая практика.

Занятие 10. ТЕХНИКА МАТОВАНИЯ ОДИНОКОГО КОРОЛЯ. Две ладьи против короля. Дидактические задания “Шах или мат”, “Мат или пат”, “Мат в один ход”, “На крайнюю линию”, “В угол”, “Ограниченный король”, “Мат в два хода”. Игровая практика.

Занятие 11. ТЕХНИКА МАТОВАНИЯ ОДИНОКОГО КОРОЛЯ. Ферзь и ладья против короля. Дидактические задания “Шах или мат”, “Мат или пат”, “Мат в один ход”, “На крайнюю линию”, “В угол”, “Ограниченный король”, “Мат в два хода”. Игровая практика. Дидактические задания “Шах или мат”, “Мат или пат”, “Мат в один ход”, “На крайнюю линию”, “В угол”, “Ограниченный король”, “Мат в два хода”. Игровая практика.

Занятие 12. ДОСТИЖЕНИЕ МАТА БЕЗ ЖЕРТВЫ МАТЕРИАЛА. Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле. Цугцванг. Дидактическое задание “Объяви мат в два хода”. Защита от мата. Дидактическое задание “Защитись от мата”. Игровая практика.

Занятие 13. ДОСТИЖЕНИЕ МАТА БЕЗ ЖЕРТВЫ МАТЕРИАЛА. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле. Дидактическое задание “Объяви мат в два хода”. Защита от мата. Дидактическое задание “Защитись от мата”. Игровая практика.

Занятие 14. ДОСТИЖЕНИЕ МАТА БЕЗ ЖЕРТВЫ МАТЕРИАЛА. Учебные положения на мат в два хода в дебюте. Дидактическое задание “Объяви мат в два хода”. Защита от мата. Дидактическое задание “Защитись от мата”. Игровая практика.

Занятие 15-16. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Матовые комбинации. Темы комбинаций. Тема отвлечения. Дидактическое задание “Объяви мат в два хода”. Игровая практика.

Занятие 17-18. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Матовые комбинации. Тема завлечения. Дидактическое задание “Объяви мат в два хода”. Игровая практика.

Занятие 19-20. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Матовые комбинации. Тема блокировки. Дидактическое задание “Объяви мат в два хода”. Игровая практика.

Занятие 21-22. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Матовые комбинации. Тема разрушения королевского прикрытия. Дидактическое задание “Объяви мат в два хода”. Игровая практика.

Занятие 23-24. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Матовые комбинации. Тема освобождения пространства. Тема уничтожения защиты. Тема “рентгена”. Дидактическое задание “Объяви мат в два хода”. Игровая практика.

Занятие 25-26. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Матовые комбинации. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов. Дидактическое задание “Объяви мат в два хода”. Игровая практика.

Занятие 27-28. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема отвлечения. Тема завлечения. Дидактическое задание “Выигрыш материала”. Игровая практика.

Занятие 29-30. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема уничтожения защиты. Тема связки. Дидактическое задание “Выигрыш материала”. Игровая практика.

Занятие 31-32. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема освобождения пространства. Тема перекрытия. Дидактическое задание “Выигрыш материала”. Игровая практика.

Занятие 33-34. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема превращения пешки. Дидактическое задание “Проведи пешку в ферзи”. Игровая практика.

Занятие 35-36. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Сочетание тактических приемов. Дидактическое задание “Выигрыш материала”. Игровая практика.

Занятие 37-38. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации. Дидактическое задание “Сделай ничью”. Игровая практика.

Занятие 39-40. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Комбинации для достижения ничьей. Комбинации на вечный шах. Дидактическое задание “Сделай ничью”. Игровая практика.

Занятие 41-42. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. Типичные комбинации в дебюте. Дидактическое задание “Проведи комбинацию”. Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры). Дидактическое задание “Проведи комбинацию”. Игровая практика.

Занятие 43-50 Игра всеми фигурами (самоподготовка)

Занятия 51. Промежуточная аттестация. Форма проведения: Игра.

Содержание изучаемого курса третьего года обучения

На третьем году обучения программой предусматривается 52 шахматных занятия (одно занятие в неделю).

1. ОСНОВЫ ДЕБЮТА. Двух- и трехходовые партии. Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя. Игра на мат с первых ходов. Детский мат и защита от него. Игра против “повторюшки-хрюшки”. Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Понятие о темпе. Гамбиты. Наказание “пешкоедов”. Борьба за центр. Безопасная позиция короля. Гармоничное пешечное расположение. Связка в дебюте. Коротко о дебютах.

Дидактические задания

“Мат в 1 ход”, “Поставь мат в 1 ход neroкированному королю”, “Поставь детский мат” Белые или черные начинают и объявляют противнику мат в 1 ход.

“Поймай ладью”, “Поймай ферзя”. Здесь надо найти ход, после которого рано введенная в игру фигура противника неизбежно теряется или проигрывается за более слабую фигуру.

“Защита от мата” Требуется найти ход, позволяющий избежать мата в 1 ход (как правило, в данном разделе в отличие от второго года обучения таких ходов несколько).

“Выведи фигуру” Здесь определяется, какую фигуру на какое поле лучше развить.

“Поставить мат в 1 ход “повторюшке”. Требуется объявить мат противнику, который слепо копирует ваши ходы.

“Мат в 2 хода”. В учебных положениях белые начинают и дают черным мат в 2 хода.

“Выигрыш материала”, “Накажи “пешкоеда”. Надо провести маневр, позволяющий получить материальное преимущество.

“Можно ли побить пешку?”. Требуется определить, не приведет ли выигрыш пешки к проигрышу материала или мату.

“Захвати центр”. Надо найти ход, ведущий к захвату центра.

“Можно ли сделать рокировку?”. Тут надо определить, не нарушат ли белые правила игры, если рокируют.

“В какую сторону можно рокировать?”. В этом задании определяется сторона, рокируя в которую белые не нарушают правил игры.

“Чем бить черную фигуру?”. Здесь надо выполнить взятие, позволяющее избежать сдвоения пешек.

“Сдвой противнику пешки”. Тут требуется так побить неприятельскую фигуру, чтобы у противника образовались сдвоенные пешки.

2. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ. Самые общие рекомендации о том, как играть в середине шахматной партии. Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах. Матовые комбинации на мат в 3 хода и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса на темы завлечения, отвлечения, блокировки, разрушения королевского прикрытия, освобождения пространства, уничтожения защиты, связки, “рентгена”, перекрытия и др. Комбинации для достижения ничьей.

Дидактические задания

“Выигрыш материала”. Надо провести типичный тактический прием, либо комбинацию, и остаться с лишним материалом.

“Мат в 3 хода”. Здесь требуется пожертвовать материал и объявить красивый мат в 3 хода.

“Сделай ничью” Нужно пожертвовать материал и добиться ничьей.

3. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ. Элементарные окончания. Ферзь против слона, коня, ладьи (простые случаи), ферзя (при неудачном расположении неприятельского ферзя). Ладья против ладьи (при неудачном расположении неприятельской ладьи), слона (простые случаи),

коня (простые случаи). Матование двумя слонами (простые случаи). Матование слоном и конем (простые случаи). Пешка против короля. Пешка проходит в ферзи без помощи своего короля. Правило “квадрата”. Пешка проходит в ферзи при помощи своего короля. Оппозиция. Пешка на седьмой, шестой, пятой, четвертой, третьей, второй горизонтали. Ключевые поля. Удивительные ничейные положения (два коня против короля, слон и пешка против короля, конь и пешка против короля). Самые общие рекомендации о том, как играть в эндшпиль.

Дидактические задания

“Мат в 2 хода”. Белые начинают и дают черным мат в 2 хода. “Мат в 3 хода”. Белые начинают и дают черным мат в 3 хода. “Выигрыш фигуры”. Белые проводят тактический удар и выигрывают фигуру.

“Квадрат”. Надо определить, удастся ли провести пешку в ферзи.

“Проведи пешку в ферзи”. Тут требуется провести пешку в ферзи.

“Выигрыш или ничья?”. Здесь нужно определить, выиграно ли данное положение.

“Куда отступить королем?”. Надо выяснить, на какое поле следует первым ходом отступить королем, чтобы добиться ничьей.

“Путь к ничьей”. Точной игрой надо добиться ничьей.

Требования к знаниям, умениям, навыкам

К концу третьего года обучающиеся должны

знать:

- принципы игры в дебюте;
- основные тактические приемы;
- что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля.

уметь:

- грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте;
- находить несложные тактические удары и проводить комбинации;
- точно разыгрывать простейшие окончания.

Тематический план
третьего года обучения

№	Тема	Часы	Вид занятий	Виды и формы деятельности	Дата	Примечание
1. Вводное занятие. Повторение пройденного (2 часа)						
1	ТБ. Повторение за курс 1-го обучения.	1	теория	беседа, презентация		
2	Игровая практика	1	практика	игра в парах		
2. Основы дебюта (20 часов)						
3	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя.	1	теория	беседа, презентация		
4	Решение заданий “Поймай ладью”, “Поймай ферзя”. Игровая практика.	1	практика	игра		
5	Вариации на тему детского мата. Другие угрозы быстрого мата в дебюте. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника.	1	теория	беседа, презентация		
6	Решение заданий. Игровая практика.	1	практика	игра		
7	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.	1	теория	беседа, презентация		
8	Решение задания “Выведи фигуру”. Игровая практика	1	практика	игра		
9	Текущий контроль Принципы игры в дебюте. Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит.	1	практика	презентация, игра		
10-11	Решение заданий. Игровая практика.	2	практика	игра		
12	Принципы игры в дебюте. Безопасное положение короля. Рокировка.	1	практика	беседа, презентация		

13-14	Решение заданий. Игровая практика.	2	практика	игра		
15	Принципы игры в дебюте. Гармоничное пешечное расположение. Какие бывают пешки.	1	практика	беседа, презентация		
16-17	Решение заданий. Игровая практика	2	практика	игра		
18	Связка в дебюте. Полная и неполная связка.	1	практика	беседа, презентация		
19-20	Решение заданий. Игровая практика.	2	практика	игра		
21	Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты.	1	практика	беседа, презентация		
22	Игровая практика	1	практика	игра		
3.Основы миттельшпиля (10 часов)						
23	Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар.	1	теория	беседа, презентация		
24-25	Текущий контроль. Решение задания “Выигрыш материала”. Игровая практика.	2	практика	игра		
26	Матовые комбинации (на мат в 3 хода) и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы завлечения, отвлечения, блокировки.	1	теория	беседа, презентация		
27-28	Решение заданий. Игровая практика.	2	практика	игра		
29	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы связки, “рентгена”, перекрытия.	1	практика	беседа, презентация		
30-31	Решение заданий. Игровая практика	2	практика	игра		
32	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов.	1	практика	беседа, презентация		
4.Основы эндшпиля (10 часов)						
33	Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи).	1	теория	беседа, презентация		
34-35	Решение заданий. Игровая практика	2	практика	игра		

36	Пешка против короля. Белая пешка на седьмой и шестой горизонталях. Король помогает своей пешке. Оппозиция.	1	теория	беседа, презентация		
37-38	Решение заданий. Игровая практика	2	практика	игра		
39	Пешка против короля. Белая пешка на второй, третьей, четвертой горизонталях. Ключевые поля.	1	практика	беседа, презентация		
40-42	Решение заданий. Игровая практика	3	практика	игра		
Аудиторные занятия		42				
43-50	Игра всеми фигурами. Соревнования	8	практика	Подготовка к игре, соревнования, игры в парах		самоподготовка
Внеаудиторные занятия		8				
51	Итоговый контроль. <i>Итоговая аттестация.</i> Форма проведения: Контрольная игра.	1	практика			
Итого		51 часа				

Занятие 1. ПОВТОРЕНИЕ ПРОЙДЕННОГО МАТЕРИАЛА. Просмотр диафильмов “Приключения в Шахматной стране. Первый шаг в мир шахмат” и “Книга шахматной мудрости. Второй шаг в мир шахмат”. Поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Ходы фигур, взятие. Рокировка. Превращение пешки. Взятие на проходе. Шах, мат, пат. Начальное положение.

Занятие 2. Игровая практика.

Занятие 3. ОСНОВЫ ДЕБЮТА. Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя. Дидактические задания “Поймай ладью”, “Поймай ферзя”.

Занятие 4. Решение заданий “Поймай ладью”, “Поймай ферзя”. Игровая практика.

Занятие 5. ОСНОВЫ ДЕБЮТА. Вариации на тему детского мата. Другие угрозы быстрого мата в дебюте. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника. Дидактические задания “Поставь детский мат”, “Мат в 1 ход”, “Защитись от мата”.

Занятие 6. Решение заданий. Игровая практика.

Занятие 7. ОСНОВЫ ДЕБЮТА. Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты. Дидактическое задание “Выведи фигуру”.

Занятие 8. Решение задания “Выведи фигуру”. Игровая практика.

Занятие 9. ОСНОВЫ ДЕБЮТА. Принципы игры в дебюте. Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит. Дидактические задания “Захвати центр”, “Выиграй фигуру”.

Занятие 10-11. Решение заданий. Игровая практика.

Занятие 12. ОСНОВЫ ДЕБЮТА. Принципы игры в дебюте. Безопасное положение короля. Рокировка. Дидактические задания “Можно ли сделать рокировку?”, “В какую сторону можно рокировать?”, “Поставь мат в 1 ход нерокированному королю”, “Поставь мат в 2 хода нерокированному королю”, “Не получают ли белые мат в 1 ход, если рокируют?”.

Занятие 13-14. Решение заданий. Игровая практика.

Занятие 15. ОСНОВЫ ДЕБЮТА. Принципы игры в дебюте. Гармоничное пешечное расположение. Какие бывают пешки. Дидактические задания “Чем бить черную фигуру?”, “Сдвой противнику пешки”.

Занятие 16-17. Решение заданий. Игровая практика.

Занятие 18. ОСНОВЫ ДЕБЮТА. Связка в дебюте. Полная и неполная связка. Дидактические задания “Выиграй фигуру”, “Сдвой противнику пешки”, “Успешное развязывание”.

Занятие 19-20. Решение заданий. Игровая практика.

Занятие 21. ОСНОВЫ ДЕБЮТА. Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты.

Занятие 22. Игровая практика.

Занятие 23. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ. Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар. Дидактическое задание “Выигрыш материала”.

Занятие 24-25. Решение задания “Выигрыш материала”. Игровая практика.

Занятие 26. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ. Матовые комбинации (на мат в 3 хода) и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы завлечения, отвлечения, блокировки. Дидактические задания “Объяви мат в 3 хода”, “Выигрыш материала”.

Занятие 27-28. Решение заданий. Игровая практика.

Занятие 29. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ. Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы связки, “рентгена”, перекрытия. Дидактические задания “Объяви мат в 3 хода”, “Выигрыш материала”.

Занятие 30-31. Решение заданий. Игровая практика.

Занятие 32. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ. Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Другие темы комбинаций и сочетание

тематических приемов. Дидактические задания “Объяви мат в 3 хода”, “Выигрыш материала”.

Занятие 33. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ. Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи). Дидактические задания “Мат в 2 хода”, “Мат в 3 хода”, “Выигрыш фигуры”.

Занятие 34-35. Решение заданий. Игровая практика.

Занятие 36. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ. Пешка против короля. Белая пешка на седьмой и шестой горизонталях. Король помогает своей пешке. Оппозиция. Дидактические задания “Мат в 2 хода”, “Мат в 3 хода”, “Проведи пешку в ферзи”, “Выигрыш или ничья?”, “Куда отступить королем?”.

Занятие 37-38. Решение заданий. Игровая практика.

Занятие 39. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ. Пешка против короля. Белая пешка на второй, третьей, четвертой горизонталях. Ключевые поля. Дидактические задания “Проведи пешку в ферзи”, “Выигрыш или ничья?”, “Куда отступить королем?”.

Занятие 40-42. Решение заданий. Игровая практика.

Занятие 43-50 Игра всеми фигурами. Соревнования.(самоподготовка)

Занятие 51. Итоговая аттестация. Форма проведения: Контрольная игра.

Методическое обеспечение

Комплексная программа «Шахматы в школе» автор В.Н.Пожарский

Материально-техническое обеспечение

1. Компьютер
2. Проектор
3. Принтер
4. Шахматы

Промежуточная и итоговая аттестация.

Цель промежуточной и итоговой аттестации – выявление уровня освоения обучающимися программы секции «Шахматы в школе» и их соответствия прогнозируемым результатам образовательной программы.

1.2. Задачи промежуточной и итоговой аттестации:

- развитие социально-позитивных мотивов познавательной деятельности обучающихся основе изучения их способностей и интересов;
- определение уровня теоретической подготовки обучающихся в конкретной образовательной области;
- выявление степени сформированности практических умений и навыков обучающихся в выбранном ими виде творческой деятельности;
- выявление причин, способствующих или препятствующих полноценной реализации образовательной программы;
- внесение необходимых корректив в содержание и методику образовательной деятельности кружка.

Формы промежуточной аттестации:

- собеседование (1-ый год обучения)
- игра в парах (2-ой год обучения)

Формы итоговой аттестации:

- контрольная игра (3-ий год обучения)

Список литературы

методической

1. Гик Е.А. Беседы о шахматах. - М., 2012,с.127
2. Костьев А.Н. Учителю о шахматах. – М., 2013,с 218
3. Пожарский В.Н. Шахматный учебник. – Рязань, 2013, с 312
4. Журнал «64» - М., 1983-2011, с.72
5. Костьев А.Н. Шахматный кружок в школе и пионерском лагере – М., 2011, с.97
6. Принципы шахматной игры: учебное пособие./ Шакуров М.Ф. – Казань: Мастер Лайн,2011, с.246

предметной

1. Таль М.Н., Дамский Я.В. Атака. – М., 2012, с.109
2. Туров Б.И. Жемчужины шахматного творчества – М., 2013, с.67
3. Спутник шахматиста: Справочник/В.П.Елесин, Б.М.Волков, А.И.Крюков. – М.:Воениздат,2011, с.237
4. Гик Е.Я. Компьютерные шахматы: Сборник. – М.: Агентство «ФАИР»,2011, с.230
5. Гродзенский С.Я. Шахматы в жизни ученых. – М.:Наука,2013,с.109
6. Линдер И.М., Шахматы на Руси. – М.:Наука,2014, с.57

